

# NORMATIVA

# TÈCNICA

### 1. HORARI

L'horari serà convingut per l'organització, sempre tenint en compte que cada categoria jugarà en un rang horari diferent comprés entre les 9:00 i les 21:00 des del divendres al diumenge. Si ho considera la seu, es podrà jugar partides abans del cap de setmana de la jornada. Estarà condicionat al nombre d'equips que s'inscriuen i que es concentren en cada seu. L'ordre habitual de les categories serà:

1 <sup>r</sup> Infantil	5 <sup>é</sup> Femenina
2 <sup>n</sup> Cadet	6 <sup>é</sup> Veterans A
3 <sup>r</sup> Juvenil	7 <sup>é</sup> Veterans B
4 <sup>t</sup> Professional	8 <sup>é</sup> Sènior

### 2. INSTAL·LACIONS

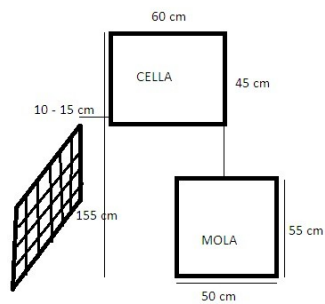
Les instal·lacions utilitzades seran les de les poblacions nomenades com a seus de joc, amb les característiques particulars que hi presente cadascuna.

#### Mesures de la pista:

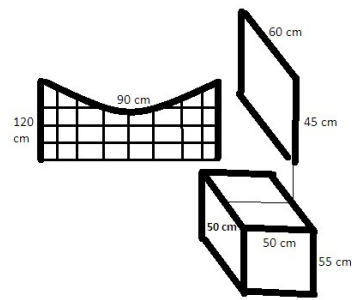
En cas d'haver de marcar les ratlles del llarg del terreny de joc, la llargada serà de 18 m. L'amplada i l'altura dels paraments laterals, seran els que ja té per defecte.

Pel que fa als diferents elements del joc, es respectaran els que estan establerts «per tradició» en cada localitat, però en cas de desacord, s'utilitzaran les següents mesures:

- Alçada i dimensions de la cella: a 155 cm d'altura per la part de baix, amb una superfície rectangular de 60 x 45 cm. L'inici d'aquesta es distanciarà 10 – 15 cm de la vertical de la corda i el final projectarà la seua vertical a la meitat de la mola (70 -75 cm de la vertical de la corda).
- Alçada i dimensions de la Mola/Marro: amb uns 55 cm d'alçada i una superfície en el pla transversal de 50 x 50 cm. Se situarà de forma que la vertical del final de la cella s'alinie amb el final de la mola (inici a 45 – 50 cm de la corda).
- Altura de la corda: els extrems han d'estar 120- 140 cm d'alçada, mentre que el centre ha de quedar a 90 cm.



Vista lateral



Vista frontal

### 3. DURACIÓ DE LES PARTIDES

En funció de cada fase, les partides tindran una durada:

- Fase classificatòria serà de 30' ininterromputs per cap motiu que no haja de veure amb la salut o seguretat de cap participant i/o públic.
- Quarts de final i Semifinals 45' ininterromputs per cap motiu que no haja de veure amb la salut o seguretat de cap participant i/o públic.
- Final es jugarà a un «coto» (guanya el primer equip que arriba a 6 jocs).

### 4. PILOTA

Depenent de la categoria, la pilota tindrà diferent pes:

Infantil, Cadet i Femenina i : 75 +/- 5 g

Juvenil, Sènior, Veterans i Professional: 115 +/- 5 g

## **5. PUNTUACIÓ**

Es comptarà amb el mateix sistema de puntuació que la resta de modalitats de pilota valenciana, exceptuant el frontó. És a dir, cada joc es compon de quatre quinze: 15, 30, Val i Joc. Guanyarà el joc l'equip que faça els quatre quinze amb una diferència de dos sobre el contrari.

- Fase final: guanyarà la partida l'equip que abans arribe a 5 jocs.
- Resta de fases: en esgotar-se el temps, s'acabarà el joc que s'estiga jugant i amb aquest, la partida. En cas d'empat, se'n jugarà un de desempat en el qual no serà necessari guanyar amb una diferència de dos quinze, és a dir, es podrà puntuar Val a Val.

## **6. EQUIPS**

Els equips, a excepció de la categoria Femenina que només estaran composts per jugadores, estaran composts per parelles mixtes, masculines o femenines; amb la possibilitat d'afegir reserves.

Els equips hauran d'estar equipats amb la samarreta que els facilitarà l'organització del campionat.

## **7. DESENVOLUPAMENT DEL JOC**

Cada equip ocuparà una meitat del trinquet, el rest o el traure. El quinze s'inicia quan un jugador, el feridor, llança la pilota colpejant-la a la sella i la fa botar sobre el marro. És aleshores quan els jugadors del rest la tornen a l'equip del traure colpejant-la amb la mà. Com que es jugarà a la modalitat més senzilla de pilota grossa, la que es juga sense ratlles, la pilota haurà de passar per dalt de la corda i, com a màxim, fer un bot en terra sense ultrapassar les línies\* de quinze (els límits del rest i del traure).

La pilota ha de botar damunt de la mola abans de ser colpejada per l'equip contrari.

\* En cas que el trinquet no estiga limitat per línies de quinze, sinó per rebots, la pilota no podrà colpejar

*directament el rebot, però sí el tamborí.*

### **Serà falta quan:**

- Es posen les dues mans per a jugar la pilota
- El feridor fereix i la pilota no topa en la sella, no cau al marro o trenca capa la xarxa
- La pilota bota per primera vegada fora del terreny de joc.
- La pilota colpeja en qualsevol part de fora del que es considera el terreny de joc.
- La mà del jugador toca o passa la xarxa.
- Tota pilota que toque la corda o la seua corresponent xarxa.
- La pilota no pot tocar el sostre ni cap altre material que no siga el ciment.
- La pilota no bote damunt de la mola en la ferida abans de ser colpejada per l'equip contrari

### **Serà quinze per a l'equip contrari quan:**

- La pilota bota dues vegades en camp propi.
- La pilota, una vegada bote en camp propi, no es torne a passar per dalt la corda.
- Es colpege la pilota i aquesta no sobrepassa la corda.

### **Es perdrà quinze quan:**

- Perdrà quinze el jugador a qui li colpege la pilota en qualsevol part del cos, exceptuant les mans i l'avantbraç.
- Si un jugador toca la xarxa amb qualsevol part del cos.

A més de les normes genèriques de totes les modalitats d'aquest esport.

### **Canvis de jugadors dins la partida:**

- Només es podran realitzar canvis entre jugadors que estiguen jugant i reserves, en finalitzar cada joc. Es permetrà fer un canvi durant el joc, en cas que la salut d'un dels jugadors estiguera compromesa.
- Dins d'un joc, els jugadors que estan jugant sí que es poden canviar entre ells de posició.
- Si no hi ha reserves, un jugador podrà acabar la partida en cas de lesió de l'altre jugador.

### **Marxador**

- Sempre que hi haja alguna situació que no preveja aquesta normativa, o que siga interpretable amb diferents punts de vista, es deixarà en mans del marxador per donar el veredict que serà respectat per totes les jugadores i tots els jugadors.
- Si fa falta, el marxador consultarà la Comissió Tècnica com a última instància.