



**CONSULTA PÚBLICA PRÈVIA SOBRE L'ORDRE PER LA QUAL S'ACTUALITZEN LES  
QUANTIES DE LES DIETES QUE PERCEBEN LES PERSONES QUE INTEGREN EL  
TRIBUNAL DE L'ESPORT DE LA COMUNITAT VALENCIANA.**

**REFERÈNCIA:**

La Direcció General d'Esport sotmet a consulta pública prèvia, d'acord amb l'article 133.1 de la Llei 39/2015, d'1 d'octubre, de Procediment Administratiu Comú de les Administracions Públiques, la pròxima proposta d'Ordre per la qual s'actualitzen les quanties de les dietes que perceben les persones que integren el Tribunal de l'Esport de la Comunitat Valenciana.

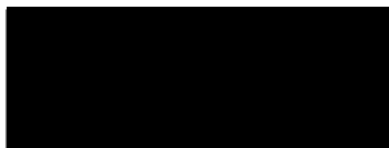
<b>A) PROBLEMES QUE ES PRETENEN SOLUCIONAR AMB LA INICIATIVA</b>	Les dietes que perceben per assistència els actuals membres del Tribunal de l'Esport de la Comunitat Valenciana són les fixades en 1998, concretament, en l'Ordre de 15 de desembre de 1998, de la Conselleria de Benestar Social, per la qual s'estableixen les indemnitzacions a percebre pels membres del Comitè Valencià de Disciplina Esportiva.
<b>B) NECESSITAT I OPORTUNITAT DE LA SEUA APROVACIÓ</b>	Des de 1998 aquestes dietes no s'han actualitzat. Es tracta per tant d'unes quanties que han d'actualitzar-se i ser concordes a la realitat econòmica actual.  Segons l'article 171 de la Llei 2/2011, de 22 de març, els qui integren el Tribunal de l'Esport de la Comunitat Valenciana tindran dret a percebre les dietes per assistència a les reunions, que hauran de ser aprovades per la Conselleria competent en matèria d'esport.
<b>C) OBJECTIUS DE LA NORMA</b>	Actualitzar les dietes perquè siguen concordes a la realitat econòmica actual de manera que tendisquen a restituir o compensar la seua assistència i dedicació.
<b>D) LES POSSIBLES SOLUCIONS ALTERNATIVES REGULADORES I NO REGULADORES</b>	No es coneixen possibles alternatives.

**TERMINI DE PRESENTACIÓ D'APORTACIONS:**

15 dies hàbils a partir de la publicació a l'adreça de correu electrònic: [juridic\\_esport@gva.es](mailto:juridic_esport@gva.es)

2 de desembre de 2019

EL DIRECTOR GENERAL D'ESPORT



Josep Miquel Moya