

COMUNITAT VALENCIANA SKILLS 2017

SKILL ANIMACIÓ 3D I JOCS

1. INTRODUCCIÓ

El present projecte té com a objectiu millorar la imatge, qualitat, i atractiu de la formació professional, així com motivar a la comunitat educativa, demostrant el nivell d'excel·lència que aconseguix la formació professional i potenciant les relacions dels centres amb les empreses del sector audiovisual i dels videojocs.

La competició autonòmica Comunitat Valenciana Skills de Animació 3D i Jocs serà presencial i es desenvoluparà en tres jornades. El guanyador representarà a la Comunitat Valenciana en el Campionat Nacional SpainSkills 2019, en el cas que hi haguera, l'skill de Animació 3D i Jocs.

2. OBJECTIUS DE LA COMPETICIÓ

- Promocionar els estudis desenvolupats en els centres educatius on s'impartisquen cicles formatius pertanyents a la família professional d'Imatge i So.
- Estimular l'alumnat per a millorar la qualitat dels ensenyaments de Formació Professional.
- Reconèixer i estimular la tasca del professorat en els centres educatius on s'impartisquen aquestes especialitats de Formació Professional.
- Potenciar la relació entre els centres educatius i les empreses del sector.
- Aconseguir un punt de trobada entre els professionals del món laboral, el professorat de Formació Professional i els futurs professionals.
- Sensibilitzar l'alumnat de Formació Professional de la importància que suposa estar preparat per a incorporar-se al món laboral.
- Realitzar la selecció dels participants que representaren a la Comunitat Valenciana en el Campionat Nacional SpainSkills 2019 en el cas que es convocara.

3. REQUISITS DELS PARTICIPANTS

- Podran participar l'alumnat matriculat durant el curs 2017/2018 en Formació Professional reglada en centres públics o privats concertats (en aquest últim cas, sols

DIRECCIÓ GENERAL DE FORMACIÓ PROFESSIONAL I ENSENYAMENTS DE RÈGIM ESPECIAL



alumnes que estiguen matriculats en cicles formatius concertats), en el cicle formatiu de TS en Animacions 3D i Jocs.

- Els alumnes tindran una edat màxima de 22 anys complits a 31 de desembre de 2019, és a dir, haver nascut a partir de gener de 1997.
- Cada equip estarà format per un/a alumne/a que serà el/la competidor/a i un/a professor/a que serà el/la tutor/a.

3.1. LÍMIT DEL NOMBRE DE PARTICIPANTS.

Cada centre podrà presentar fins a un màxim de 4 equips.

En funció de la inscripció es podrà limitar la participació d'alumnes, fins a un màxim d'un alumne per centre educatiu. En aquest cas serà el propi centre educatiu, el que decidirà quin equip presentar.

En el cas que la quantitat de total d'equips presentats supere la quantitat de llocs de la competició (que són 4 a la present edició), es podrà convocar una fase eliminatòria prèvia per seleccionar els equips que finalment participaran a la fase final.

Si hagués diferents centres amb opció de inscriure a més d'un o una participant serà l'ordre d'inscripció el factor a tenir en compte.

4. FIGURA DEL TUTOR

- La figura del tutor, és el professor de l'alumne que ha de formar, orientar i informar a l'alumne. El tutor és el responsable de l'alumne en totes les fases de la competició.
- Al campionat cada alumne portarà el seu tutor.
- En el cas que l'alumne siga el guanyador de la competició, el tutor serà el responsable de la preparació i formació de l'alumne per la competició nacional, en el cas que hi haguera, baix la supervisió i orientació de l'expert,

5. CLASSIFICACIÓ DELS COMPETIDORS

- La comissió avaluadora, en funció de la puntuació aconseguida per cada competidor, realitzarà una classificació del primer al tercer lloc.

**DIRECCIÓ GENERAL DE FORMACIÓ PROFESSIONAL I
ENSENYAMENTS DE RÈGIM ESPECIAL**



- El competidor classificat en el primer lloc representarà a la Comunitat Valenciana en el Campionat Nacional de SpainSkills 2019, en el cas que hi haguera.
- El competidor classificat en el segon lloc quedaria com a competidor suplent en el Campionat Nacional de SpainSkills 2019, en cas que hi haguera.