

COMUNITAT VALENCIANA SKILLS 2017

SKILL ANIMACIÓN 3D Y JUEGOS

1. INTRODUCCIÓ

El presente proyecto tiene como objetivo mejorar la imagen, calidad, y atractivo de la formación profesional, así como motivar a la comunidad educativa, demostrando el nivel de excelencia que consigue la formación profesional y potenciando las relaciones de los centros con las empresas del sector audiovisual y de los videojuegos.

La competición autonómica Comunitat Valenciana Skills de Animación 3D y Juegos será presencial y se desarrollará en tres jornadas. El ganador representará en la Comunitat Valenciana en el Campeonato Nacional SpainSkills 2019, siempre que se convoque el Skill de Animación 3D y Juegos.

2. OBJETIVOS DE LA COMPETICIÓN

- Promocionar los estudios desarrollados en los centros educativos donde se imparten ciclos formativos pertenecientes a la familia profesional de Imagen y Sonido.
- Estimular al alumnado para mejorar la calidad de los enseñanzas de Formación Profesional.
- Reconocer y estimular la labor del profesorado en los centros educativos donde se imparten estas especialidades de Formación Profesional.
- Potenciar la relación entre los centros educativos y las empresas del sector.
- Conseguir un punto de encuentro entre los profesionales del mundo laboral, el profesorado de Formación Profesional y los futuros profesionales.
- Sensibilizar al alumnado de Formación Profesional de la importancia que supone estar preparado para incorporarse al mundo laboral.
- Realizar la selección de los participantes que representaran en la Comunitat Valenciana en el Campeonato Nacional SpainSkills 2019 en caso de que lo hubiese.

3. REQUISITOS DE LOS PARTICIPANTES

- Podrán participar los/las alumnos/as matriculados durante el curso 2017/2018 en Formación Profesional reglada en centros públicos o privados concertados (en este

último caso, sólo alumnos que estén matriculados en ciclos formativos concertados), en el ciclo formativo de TS en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos.

- Los/las alumnos/as tendrán una edad máxima de 22 años cumplidos a 31 de diciembre de 2019, es decir, haber nacido a partir del 1 de enero de 1997.
- Cada equipo estará formado por un alumno/a que será el competidor/a y un profesor/a que será la /la tutor/a.

3.1. LÍMITE DEL NÚMERO DE PARTICIPANTES.

Cada centro podrá presentar hasta un máximo de 4 equipos.

En función de la inscripción se podrá limitar la participación de alumnos, hasta un máximo de un alumno por centro educativo. En este caso será el propio centro educativo, el que decidirá qué equipo presentar.

En el caso de que el número total de equipos presentados sea superior al número de puestos de competición (que son 4 en la presente edición), se podrá convocar una fase eliminatoria previa para seleccionar los equipos que finalmente participarán en la fase final.

Si hubiera diferentes centros con opción de inscribir a más de un o una participante será el orden de inscripción el factor a tener en cuenta.

4. FIGURA DEL TUTOR

- La figura del tutor, es el profesor del alumno que debe de formar, orientar e informar al alumno. El tutor es el responsable del alumno en todas las fases de la competición.
- En el campeonato, cada alumno/a, llevará su tutor/a.
- En el caso que el alumno sea el ganador de la competición, el tutor será el responsable de la preparación y formación del alumno para la competición nacional, en el supuesto caso de que lo hubiese, bajo la supervisión y orientación del experto.

**DIRECCIÓ GENERAL DE FORMACIÓ PROFESSIONAL I
ENSENYAMENTS DE RÈGIM ESPECIAL**



5. CLASIFICACIÓN DE LOS COMPETIDORES DEL CERTAMEN

- La comisión evaluadora, en función de la puntuación alcanzada por cada competidor, realizará una clasificación del primer al tercer puesto en cada perfil.
- El competidor clasificado en el primer puesto representará a la Comunitat Valenciana en el Campeonato Nacional de SpainSkills 2019, en el supuesto caso de que lo hubiese.
- El competidor clasificado en el segundo puesto quedaría como competidor suplente en el Campeonato Nacional de SpainSkills 2019, en el supuesto caso de que lo hubiese.